

[2026학년도 컴퓨터과학전공 지도형 캡스톤디자인 신청 안내]

1. 필독 사항

가. 졸업요건: <https://www.smu.ac.kr/cs/admission/graduation.do>

나. 2026학년도 캡스톤디자인 운영 안내:

<https://www.smu.ac.kr/cs/admission/sugang.do?mode=view&articleNo=761552&article.offset=0&articleLimit=10>

2. 신청 방법

가. 신청 기한: 공지일로부터 25.12.08.(월) 오전 9시까지 *기한 외 신청 건 수합하지 않음.

나. 메일 주소: 융합공과대학교학팀 담당자 이메일 600294@smu.ac.kr

다. 메일 제목: [학번, 이름, 희망 지도교수님 성함, 연구주제명]

라. 메일 내용

1) 이미 5명 팀 완성된 경우

- 메일 내용에 팀원들의 [전공, 이름, 학번] 및 [팀장 여부] 필수 기재
- 팀원 모두 동일한 구성으로 각자 메일(5명 각 1건씩 개별 발송)
- 발송 예시

메일제목: 202211111, 김수몽, 000 교수님, 연구요청서에 있는 연구주제				
메일내용				
팀장1	팀원1	팀원2	팀원3	팀원4
①전공, 이름, 학번(팀장)				
②전공, 이름, 학번				
③전공, 이름, 학번				
④전공, 이름, 학번				
⑤전공, 이름, 학번				

*참고: 전공명 '컴퓨터과학전공' 임('컴퓨터과학과' X)

2) 5명 미만 팀 또는 개인

- 2의 1)과 동일하되, 메일제목에 현재 총인원 '0명' 기재
- 팀장이 가능한 학생 이름 옆에 '팀장가능' 여부 표시 및 각자 1건씩 개별 발송
- 최종 선발 시, 교수님이 팀원 추가 배정하므로 팀원을 따로 구하지 않아도 됨.
- 발송 예시

메일제목: 202211111, 김수몽, 000 교수님, 연구요청서에 있는 연구주제(3명)		
메일내용		
팀원1	팀원2	팀원3
①전공, 이름, 학번(팀장가능)		
②전공, 이름, 학번		
③전공, 이름, 학번		

*참고: 전공명 '컴퓨터과학전공' 임('컴퓨터과학과' X)

3. 참고 사항

가. 신청 인원이 지도 가능 범위를 초과할 경우, 지도교수님 판단으로 조정하기 때문에 선발되지 않을 수 있으며, 팀 구성 최종 공지로 안내합니다.

나. 메일 시스템 특성상 '읽지 않음' 으로 표시될 수 있으나, 모든 메일은 정상 수신됩니다.

다. 캡스톤디자인은 이전 단계가 완료되어야 다음 단계가 진행되므로, 일정이 변동될 수 있습니다.

라. 지도교수 승인 결과에 따라 팀 구성은 변경될 수 있으며, 메일 양식 미준수 시 누락될 수 있습니다.